

ROTEIRIZAÇÃO PARA JOGOS DIGITAIS

Aula 10

TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS
ROTEIRIZAÇÃO PARA JOGOS DIGITAIS

<http://www.marcelohsantos.com>
Marcelo Henrique dos Santos

Marcelo Henrique dos Santos

Mestrado em Educação (em andamento)

MBA em Negócios em Mídias Digitais

MBA em Marketing e Vendas

Especialista em games : Produção e Programação

Bacharel em Sistema de Informação

TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS
ROTEIRIZAÇÃO PARA JOGOS DIGITAIS

Utilização dos Jogos Precisamos de:

- Amplo conhecimento do contexto social, grupal e organizacional.
- Amplo conhecimento das teorias sobre jogos, bem como dos objetivos, etapas e propósitos das técnicas e os impactos na formação e desenvolvimento de equipes.
- Planejamento – a ação do planejamento deve envolver ambiente (sala de treinamento, treinamento ao ar livre, entre outros), material didático e material de apoio.

Utilização dos Jogos Precisamos de:

- Características da população-alvo, processo de avaliação, sugestões, indicações, apresentação de relatórios e ações pós-treinamento.
- Ter a clareza da amplitude do trabalho educativo que os jogos propiciam, até mesmo no âmbito das organizações, instituições e comunidades.
- Utilizar-se do jogo como um meio, e não como um fim, buscando, entre outros objetivos, estabelecer articulação com o conteúdo a ser utilizado nos programas educacionais e em treinamentos, sem perder o foco nos resultados que se pretende atingir.

Utilização dos Jogos Precisamos de:



Compreensão da
conduta humana, tendo
como foco os contextos
profissional, familiar,
social, entre outros.

Ambiente Corporativo

Nas organizações, de modo geral, a busca por resultados está associada às respostas sintonizadas com a eficácia técnica e humana.

- Muitas vezes, porém, na ânsia de alcançar tais resultados, os jogos acabam sendo aplicados de forma inadequada e aleatória, impactando insatisfatoriamente as pessoas, as equipes, a própria organização e a comunidade, de uma maneira geral.

Ambiente Corporativo

- Essa inadequação pode ocorrer devido a fatores decorrentes de valores organizacionais restritivos à utilização dos jogos nos programas de treinamento, assim como pelo planejamento inadequado do jogo e devido à falta de preparação do facilitador, entre outros pontos.

A escolha das técnicas a serem utilizadas depende dos objetivos e características do grupo, e, sejam elas diretivas, não diretivas ou mistas.

Ambiente Corporativo

- Devem estar focalizadas na planificação e diagnóstico do problema, conhecimento dos participantes, clarificação de papéis desempenhados e elucidação dos processos de relacionamento intra e interpessoais, com base no feedback.
- Proporcionar ao grupo a consciência do que faz, como faz, para que faz, como vive no plano das opiniões, interações, atitudes e comportamentos presentes.

Áreas Desenvolvimento Humano



Áreas Desenvolvimento Humano

Treinamento e Desenvolvimento Pessoal = Psicologia Industrial

- Desenvolvimento => Aprendizagem individual Organizacional = Psicologia Organizacional => Aprendizagem Organizacional

Discussão

A Psicologia Industrial e a Psicologia Organizacional busca responder:

- Quais são os fatores que influem sobre o desempenho do indivíduo no trabalho?
- Quais são os fatores que influem sobre a satisfação do indivíduo com o trabalho?
- Quais métodos e procedimentos podem ser usados a fim de maximizar o desempenho no trabalho e na satisfação com o trabalho?

REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICA



BROTTO, F. O. Jogos cooperativos: Se o importante é competir, o fundamental é cooperar. Santos: ReNovada, 1999.

CHIAVENATO, I. Treinamento e desenvolvimento de Recursos Humanos – Como incrementar talentos nas empresas. 7ª Ed. São Paulo: Ed. Manole, 2008.

GRAMIGNA, M. R. M. Jogos de empresa. São Paulo: Makron Books, 1994

KANAANE, R., ABUSSANRA, J. Jogos em treinamento e desenvolvimento do potencial humano. Jan/Fev/Mar 2008 ANO XIV n. 52 83-93

NESTERIUK, S. Narrativa do jogo na hipermídia: a interatividade como possibilidade comunicacional. Dissertação de Mestrado. 2002

TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS
ROTEIRIZAÇÃO PARA JOGOS DIGITAIS

<http://www.marcelohsantos.com>
Marcelo Henrique dos Santos