

## AULA 01



**LIVRO:** CRIAÇÃO E ADAPTAÇÃO DE JOGOS EM T & D.

**AUTOR:** Paula Falcão

**EDITORIA:** QUALITYMARK

**ISBN:** 8573037806

### CAPÍTULO 01: ALGUNS CONCEITOS SOBRE JOGOS

#### 1. O que é jogo?

Segundo John von Neumann “Jogo é toda e qualquer interação entre dois ou mais sujeitos dentro de um conjunto definido de regras”

Conforme esta definição a sua maneira de dirigir é um jogo, seu relacionamento com colegas de trabalho e sua maneira de obter excelência no trabalho pode ser vinculado com o “círculo mágico” do jogo.

#### PERGUNTA

Conforme a definição de John von Neumann o relacionamento interpessoal pode ser um jogo? Justifique a sua resposta.

#### 2. Jogo Finito e Jogo Infinito

James P. Carse diz que existem dois tipos de jogos: um jogo finito e o jogo infinito.

##### A) Jogo Finito

Os jogadores jogam para conseguir chegar ao fim do jogo, custe o que custar. Como a meta é finalizar o jogo, o que existe é o adestramento.

##### B) Jogo Infinito

Os jogadores jogam para superar os próprios limites e para continuar jogando. Os jogadores precisam perceber o que fazer para se superar durante todo o tempo. Isto traz o aprendizado real ao jogador.

## PERGUNTA

Você já viu a saída das torcidas em um jogo de futebol? Você acha que o jogo terminou quando o juiz apitou o fim do jogo? Justifique a sua resposta.

Cite um exemplo em que podemos exemplificar o conceito de James P. Carse sobre os dois tipos de jogos: o **jogo finito** e o **jogo infinito**.

### 3. O jogo cooperativo e o processo de aprendizado

Os **jogos cooperativos** propõem a participação de todos, sem que ninguém se sinta excluído.

Propõem que o objetivo e a diversão sejam coletivos, não individuais.

Um jogo é considerado cooperativo quando:

- A) Todos jogam (não há exclusão).
- B) Todos ganham (não há perdedores).
- C) Joga-se com (e não contra).
- D) Todos têm um mesmo objetivo.
- E) As pessoas ganham/treinam habilidades.
- F) Todos se divertem.
- G) Há forte senso de unidade e interação.

### 4. Movimentos possíveis durante o jogo

ASSOCIATIVO	DISSOCIATIVO
	
Abertura para o novo	Auto defesa, manutenção do comportamento
Flexibilidade comportamental	Resistência contra o novo
Assimilação de novos conceitos e valores	Conflito entre comportamento real e ideal
Ênfase na ação coletiva	Ênfase na ação individual
Favorece a honestidade	Favorece a trapaça ou esperteza
Exercita proatividade	Exercita reatividade
Cooperativo	Competitivo

## 5. Vantagens dos Jogos Cooperativos

- A) O jogador aprende a jogar com os colegas e não contra os mesmos.
- B) Os objetivos são atingidos com a contribuição de todos, treinando e valorizando o trabalho em equipe.
- C) O jogador aprende a valorizar metas coletivas e não individuais.
- D) O entusiasmo e a motivação gerados por compartilhar sucessos.
- E) Melhora o clima organizacional.