

UNIP

UNIVERSIDADE PAULISTA

ROTEIRIZAÇÃO PARA JOGOS DIGITAIS

Aula 4

TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS
ROTEIRIZAÇÃO PARA JOGOS DIGITAIS

<http://www.marcelohsantos.com>
Marcelo Henrique dos Santos



Marcelo Henrique dos Santos

Mestrado em Educação (em andamento)

MBA em Negócios em Mídias Digitais

MBA em Marketing e Vendas

Especialista em games : Produção e Programação

Bacharel em Sistema de Informação

TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS
ROTEIRIZAÇÃO PARA JOGOS DIGITAIS

<http://www.marcelohsantos.com>
Marcelo Henrique dos Santos



Leitura e Debate de Conceitos

Proposta de um Modelo de Avaliação de Jogos Educacionais

- A) Introdução (Jogos Sérios – Serious games)**
- B) Modelo de avaliação de treinamento de Kirkpatrick**
- C) User Experience**
- D) Taxonomia de Bloom**

TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS
ROTEIRIZAÇÃO PARA JOGOS DIGITAIS

<http://www.marcelohsantos.com>
Marcelo Henrique dos Santos

 toxicode presents

SILENT TEACHER



<http://silentteacher.toxicode.fr/>

SILENT TEACHER



```
1 + 4;  
5
```

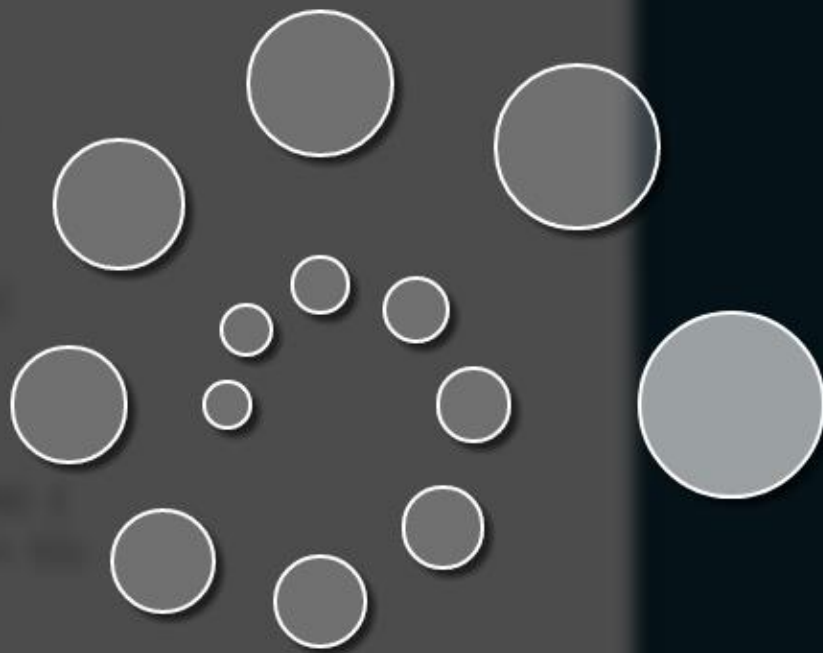
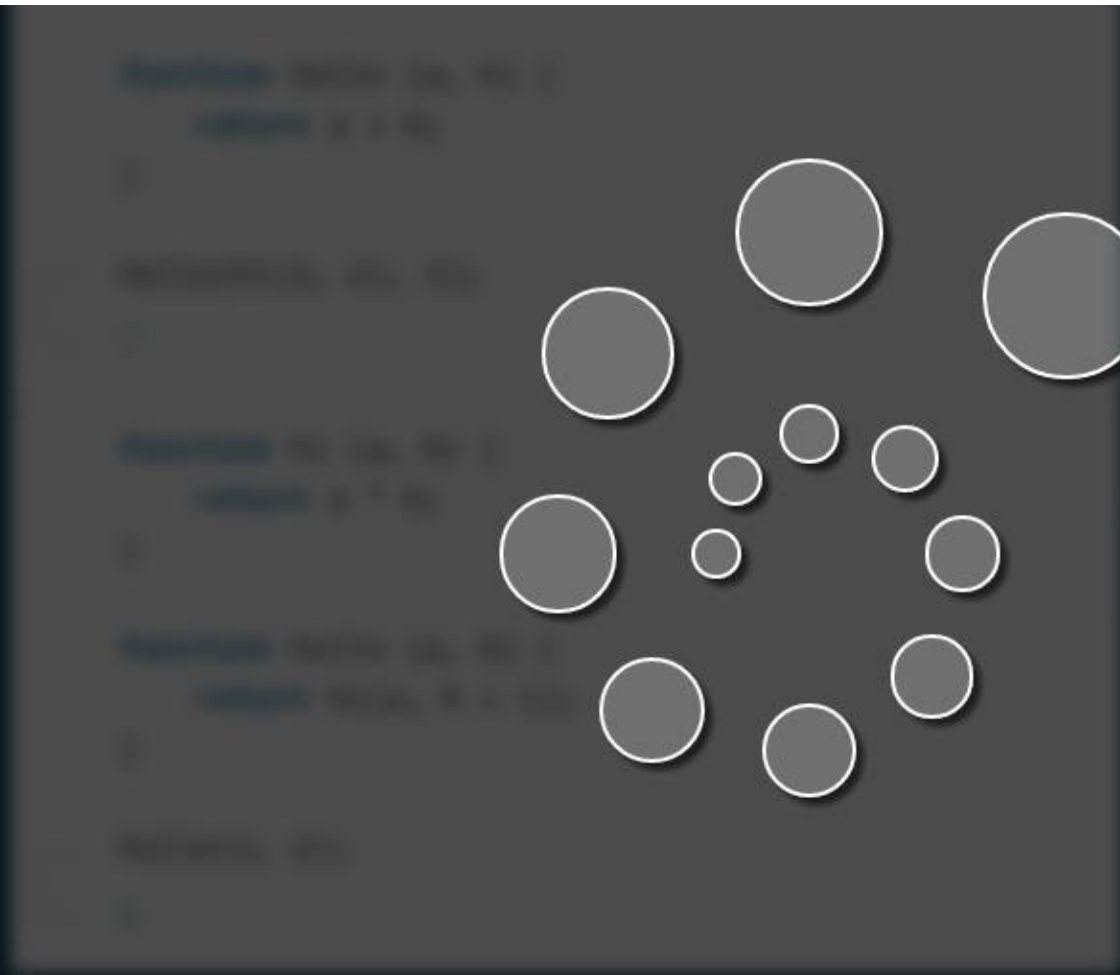
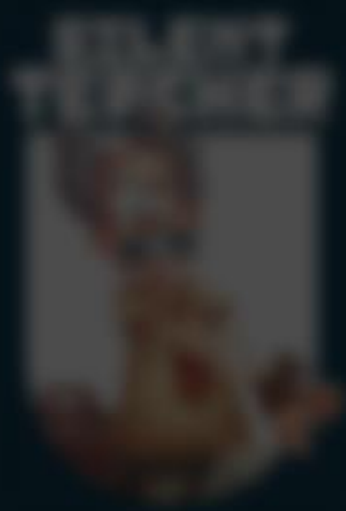
```
1 * 2;  
2
```

```
var a = 1;  
a + 3;  
4
```

```
var a = 3;  
var b = 4;  
a + b;  
7
```

```
var a = 'fw';  
var b = 'nn';  
a + b;  
'fwnn'
```







ATIVIDADE CONTINUADA

De acordo com o artigo “***Proposta de um Modelo de Avaliação de Jogos Educacionais***”, avalie o nível de motivação, a experiência de interação e impacto na aprendizagem proporcionado pelo jogo Silent Teacher.

TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS
ROTEIRIZAÇÃO PARA JOGOS DIGITAIS

<http://www.marcelohsantos.com>
Marcelo Henrique dos Santos